

La forma SSA en el testing de programas con arreglos

Luis M. Peñaranda

27 de febrero de 2006

Testing

- ⑥ funcional
 - △ white-box
 - △ código, flujo de control criterios
- ⑥ estructural
 - △ black-box
 - △ especificación formal

Trabajos anteriores

- ⑥ Rapps & Weyuker
Testing basado en flujo de datos
- ⑥ Dacharry
R&W + SSA

Presente trabajo



- ⑥ R&W
- ⑥ SSA
- ⑥ Arreglos
- ⑥ Implementación

Lenguaje usado

Variables

Arreglos

Sentencia de entrada: ACCEPT x_1, \dots, x_n .

Sentencia de salida: DISPLAY x_1, \dots, x_n .

Sentencia de asignación: COMPUTE $y = f(x_1, \dots, x_n)$.

Sentencia de transferencia: MOVE x TO y .

Etiqueta: eti_q .

Sentencia de salto: GO TO eti_q .

Sentencia condicional:

IF $p(x_1, \dots, x_n)$ sent1 ELSE sent2.

Sentencia de fin: STOP RUN.

Flujo de control



El grafo de flujo de control (GFC) se define como

$$G = (V, E).$$

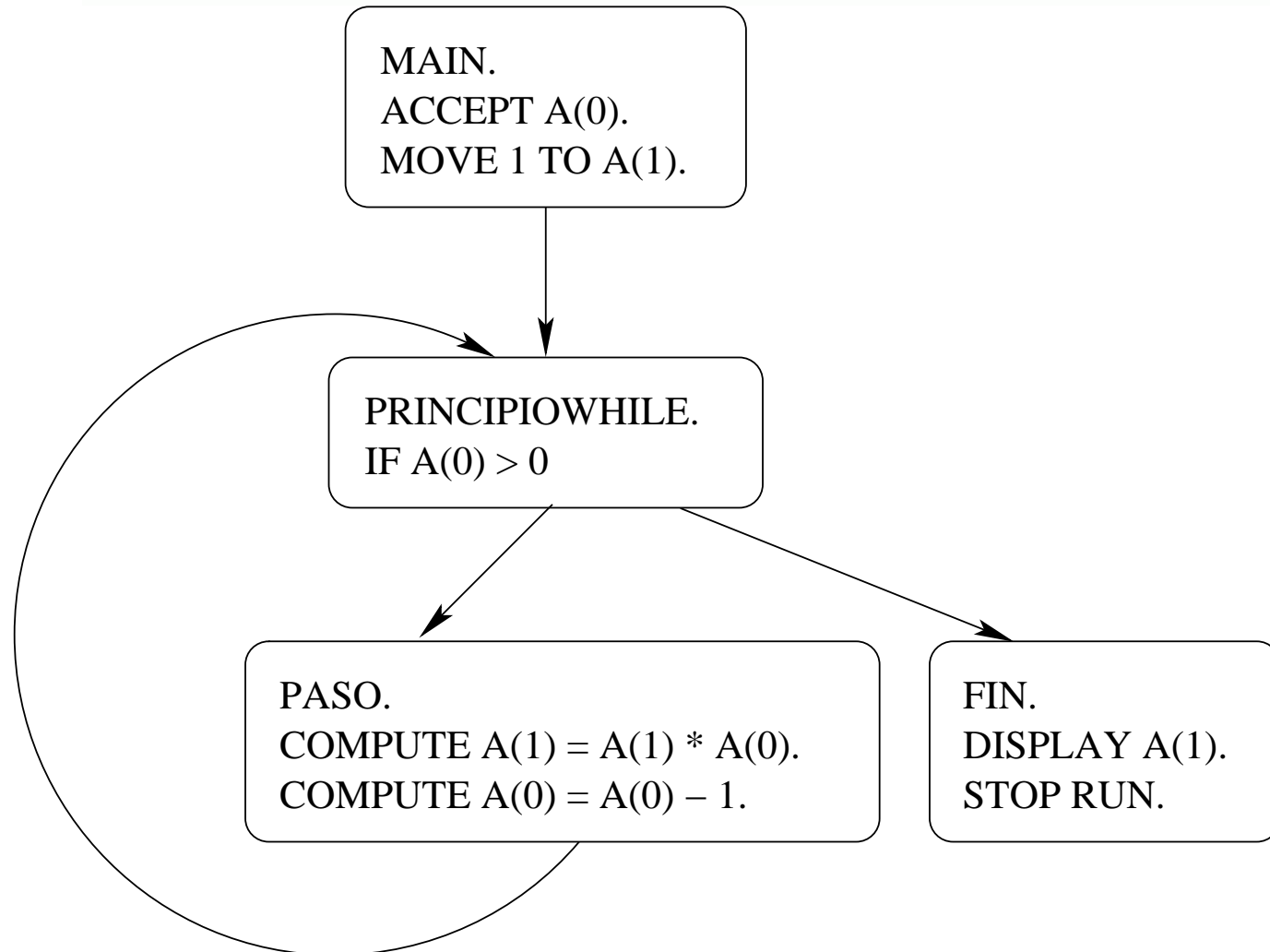
$$v_1 \rightarrow v_2 \in G \iff$$

- ⑥ v_1 sentencia de salto, v_2 destino
- ⑥ v_1 condicional, v_2 destino posible
- ⑥ v_1 destino en condicional, v_2 siguiente al condicional

Programa de ejemplo

```
MAIN.  
ACCEPT A(0).  
MOVE 1 TO A(1).  
  
PRINCIPIOWHILE.  
IF A(0)>0  
    GO TO PASO.  
ELSE  
    GO TO FIN.  
  
PASO.  
COMPUTE A(1) = A(1) * A(0).  
COMPUTE A(0) = A(0) - 1.  
GO TO PRINCIPIOWHILE.  
  
FIN.  
DISPLAY A(1).  
STOP RUN.
```

GFC del ejemplo



Recorrer el GFC y obtener información sobre las relaciones entre variables.

R&W definen:

- ⑥ def
- ⑥ p-uso
- ⑥ C-USO

defs y usos

Sentencia	def	c-uso	p-uso
COMPUTE $y = f(x_1, \dots, x_n)$.	y	x_1 a x_n	
MOVE x TO y . (x es una variable)	y	x	
MOVE <i>valor</i> TO y .	y		
ACCEPT x_1, \dots, x_n .	x_1 a x_n		
DISPLAY x_1, \dots, x_n .		x_1 a x_n	
IF $p(x_1, \dots, x_n)$ sent1 ELSE sent2.			x_1 a x_n

Definición-uso

Conceptos previos:

- ⑥ caminos libres de definición
- ⑥ defs locales y globales
- ⑥ grafo def-uso (GFC+información)
- ⑥ dcu, dpu

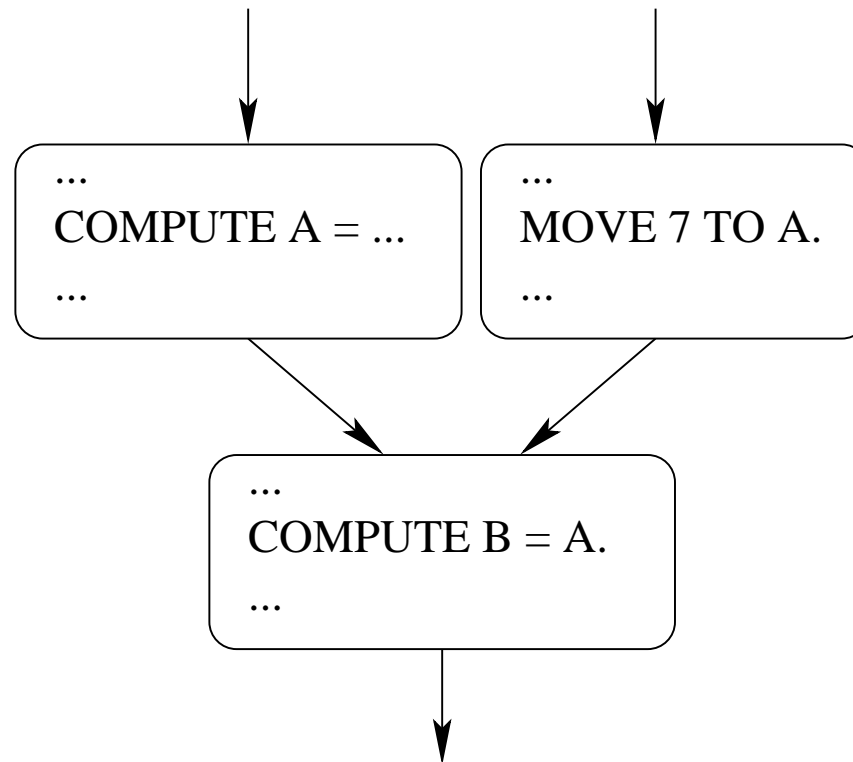
La forma SSA



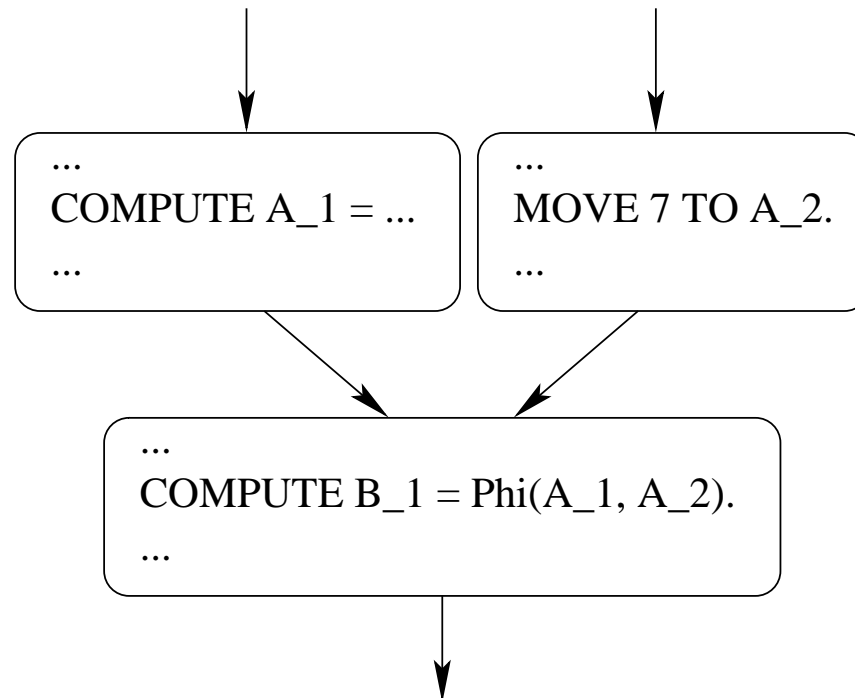
Ventajas:

- ⑥ análisis del flujo de datos más simples
- ⑥ tamaño de la representación de cadenas definición-uso
- ⑥ tiempo
- ⑥ distintos usos de una variable se transforman en distintas variables (eliminación de dependencias innecesarias)

Problema



ϕ -funciones



Dominancia

- ⑥ x domina a y si cada camino de lados dirigidos desde la raíz a y debe pasar por x
- ⑥ en SSA, las definiciones dominan a los usos
- ⑥ x domina estrictamente a y si x domina a y y $x \neq y$
- ⑥ la frontera de dominancia de x es el conjunto de todos los nodos w tales que x domina a un predecesor de w pero no domina estrictamente a w

Cómputo de la frontera de dominancia

```
calcular  $DF[n]$  =  
   $S \leftarrow \{\}$   
  para todo nodo  $y$  en  $sucesores[n]$   
    si  $idom[y] \neq n$   
       $S \leftarrow S \cup \{y\}$   
  para todo hijo  $c$  de  $n$  en el árbol de dominadores  
    calcular  $DF[c]$   
    para todo elemento  $w$  de  $DF[c]$   
      si  $n$  no domina a  $w$   
         $S \leftarrow S \cup \{w\}$   
       $DF[n] \leftarrow S$ 
```


Eliminación de código muerto

$W \leftarrow$ una lista de todas las variables del programa SSA

mientras W no es vacía

quitar alguna variable v de W

si la lista de usos de v es vacía

sea S la sentencia de definición

si el único efecto lateral de S es la asignación a v

quitar S del programa

por cada variable x_i usada por S

quitar S de la lista de usos de x_i

$W \leftarrow W \cup \{x_i\}$

Propagación simple de constantes

$W \leftarrow$ una lista de todas las sentencias del programa SSA

mientras W no es vacía

quitar alguna sentencia S de W

si S es $v \leftarrow \phi(c, c, \dots, c)$ para alguna constante c

reemplazar S por $v \leftarrow c$

si S es $v \leftarrow c$ para alguna constante c

quitar S del programa

por cada sentencia T que usa v

reemplazar c por v en T

$W \leftarrow W \cup \{T\}$

Gratis con la propagación simple



Pueden incorporarse fácilmente:

- ⑥ propagación de copia
- ⑥ plegado de constantes
- ⑥ condiciones constantes
- ⑥ código inalcanzable

Propagación condicional de constantes



- ⑥ necesita que el grafo tenga la propiedad de *único sucesor o predecesor*
- ⑥ no asume que un bloque básico puede ser ejecutado hasta que tiene evidencia de que puede serlo
- ⑥ no asume que una variable no es constante hasta que tiene evidencia de ello

Criterios R&W

- ⑥ todos-los-nodos
- ⑥ todos-los-lados
- ⑥ todas-las-definiciones
- ⑥ todos-los-p-usos
- ⑥ todos-loc-c-usos/algunos-p-usos
- ⑥ todos-los-p-usos/algunos-c-usos
- ⑥ todos-los-usos
- ⑥ todas-las-definiciones-usos
- ⑥ todos-los-caminos

Criterios Dacharry

Definiciones previas:

- ⑥ ϕ -vars(x_i)
- ⑥ c-uso-ssa
- ⑥ p-uso-ssa

Criterios:

- ⑥ análogos a los de R&W; se agrega “(ssa)” después del nombre, para diferenciarlos.

Ejemplo de criterio SSA

Sea S un grafo SSA de un programa y P un conjunto de caminos completos de S . P satisface el criterio todos-los-p-usos/algunos-c-usos(ssa) si por cada nodo n de S y por cada variable x_i definida en n (que no corresponda a la definición de una ϕ -función) existen en P caminos desde n hasta todos los sucesores de todos los nodos que contengan un p-uso-ssa de x_i . En caso de no haber ningún ningún nodo que contenga un p-uso-ssa de x_i en S , P debe contener un camino desde n hasta un nodo que contenga un c-uso-ssa de x_i .

Criterios para arreglos

- ⑥ ¿Por qué se necesita testear arreglos?
- ⑥ Definición de i-uso
- ⑥ ¿Qué se está testeando con los i-usos?
- ⑥ Criterios: análogos a los de R&W y Dacharry; se agrega “(arr)” después del nombre, para diferenciarlos.

Ejemplo de criterio para arreglos

Sea S un grafo SSA de un programa y P un conjunto de caminos completos de S . P satisface el criterio *todos-los-p-usos/algunos-c-usos(arr)* si por cada nodo n de G y cada variable x definida en n , P contiene un camino libre de definición con respecto a x desde n hasta:

1. todos los lados de $dpu(x, n)$ y, si es vacío, hasta algún nodo de $dcu(x, n)$, y
2. todos los sucesores de todos los nodos de $diu(x, n)$ donde x esté usado subindizando un arreglo usado en un predicado y, si no hay en $diu(x, n)$ ningún nodo que cumpla esta condición, hasta algún nodo de $diu(x, n)$ donde x esté usado como subíndice de un arreglo usado para cómputo.

Criterios para arreglos con SSA I

- ⑥ Definición de i-uso-ssa
- ⑥ Criterios: análogos a todos los anteriores; se agrega “(arr-ssa)” después del nombre, para diferenciarlos.

Ejemplo de criterio:

Sea S un grafo SSA de un programa y P un conjunto de caminos completos de S . P satisface el criterio *todos-los-p-usos/algunos-c-usos(arr-ssa)* si por cada nodo n de S y cada variable x_i definida en n (que no corresponda a la definición de una ϕ -función) existen en P caminos desde n hasta:

Criterios para arreglos con SSA II

1. todos los sucesores de todos los nodos que contengan un p-uso-ssa de x_i y, si ninguno cumple esta condición, hasta algún nodo que contenga un c-uso-ssa de x_i , y
2. todos los sucesores de todos los nodos que contengan un i-uso-ssa de x_i donde x_i esté usado subindizando un arreglo usado en un predicado y, si ninguno cumple esta condición, hasta un sucesor de algún nodo que contenga un i-uso-ssa de x_i donde x_i esté usado como subíndice de un arreglo usado para cómputo.

Cadenas DUA

- ⑥ ¿Qué testean los criterios anteriores?
- ⑥ ¿Qué necesitamos para terminar de testear?
- ⑥ Cadenas definición-uso de arreglos (DUA):
 - △ definidas
 - △ indefinidas
 - △ aparentes

Verificación en dos fases

Proceso de selección de casos de prueba:

- ⑥ elegir un criterio “(arr)”
- ⑥ verificar variables escalares con el criterio elegido
→ C_1
- ⑥ verificar cadenas DUA con el criterio análogo al elegido para DUA → C_2
- ⑥ el conjunto de caminos a ejercitar será $C = C_1 \cup C_2$

Implementación de una herramienta

Qué hace y qué no hace:

- ⑥ pasa a SSA
- ⑥ analiza las cadenas definición-uso
- ⑥ recibe un conjunto de caminos y analiza si cumple criterios
- ⑥ no genera casos de prueba
- ⑥ no testea

Lenguaje elegido

Objective Caml

- ⑥ capacidad para manejar estructuras de datos complejas y de gran tamaño
- ⑥ buena performance del código compilado
- ⑥ disponibilidad de herramientas para el desarrollo de grandes piezas de software
- ⑥ librerías apropiadas para manejar todo tipo de estructuras de datos
- ⑥ estructura modular

Conclusiones

- ⑥ se amplió una técnica de testing para que capture la esencia de los datos estructurados
- ⑥ se extendió la técnica mencionada para que haga uso de la forma SSA en los análisis
- ⑥ se implementó una herramienta haciendo uso de los resultados del presente trabajo

Trabajos futuros

- ⑥ trabajos teóricos: características más generales del lenguaje
- ⑥ implementación: completar la herramienta, aplicando mejoras futuras de la teoría o haciéndola usable

¿Preguntas?



Y, tal vez, respuestas.

Gracias por su atención



luis@fceia.unr.edu.ar

www.fceia.unr.edu.ar/~luis